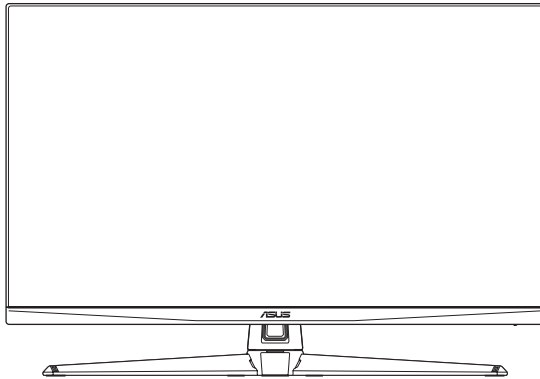


# ASUS®

## TUFゲーミングモニター VG27AQ3Aシリーズ

# ユーザーガイド



**HDMI**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

™ HDMI、ハイデフィニションマルチメディアインターフェイス (High-Definition Multimedia Interface (HDMI)) という用語、HDMIのトレードドレス、HDMIのロゴは、HDMI Licensing Administrator, Inc.の商標または登録商標です。

初版

2023年4月

**Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. 無断複写、転載を禁じます。**

購入者によるバックアップの場合を除き、ASUSTeK COMPUTER INC. (以下「ASUS社」)からの文書による明示的な許諾を得ることなく、本マニュアルに記載された製品およびソフトウェアを含む本マニュアルのいかなる部分も、いかなる形態または方法によっても無断で複製、送信、複写、情報検索システムへの保管、翻訳することは禁止されています。

以下の場合、製品保証やサービスを受けることができません。(1) 製品に対し、ASUS社によって文書により認定された以外の修理、改造、改変がおこなわれた場合。(2) 製品のシリアル番号が傷ついたり失われたりしている場合。

ASUS社は本書を「現状のまま」提供するものであり、市販性、特定目的との適合性に関する黙示の保証または条件を含む(ただし必ずしもこれらに限定されない)明示または暗示の保証を一切いたしません。ASUS社、同社の責任者、従業員、代理人は、本書の記述や本製品の不具合から損害が生じる可能性について報告を受けていたとしても、いかなる間接的、直接的、偶発的、二次的な損害(利益の損失、取引上の損失、データの損失、業務の中断などを含む)に対し責任を負わないものとします。

本書の製品仕様や情報は参照のみを目的として提供されるもので、随時、予告なく変更される場合があります。ASUS社による確約として解釈されるものではありません。本書に記載された製品およびソフトウェアを含む、本書の内容に不具合や誤りがあったとしても、ASUS社は一切責任を負いません。

本書に記述のある製品名および商号は、各社の所有する登録商標または著作権である場合があります。本書ではこれらを特定および説明のために使用しており、それらを侵害する意図はありません。

# 目次

通知.....	iv
安全上の注意 .....	v
留意点とお手入れについて .....	vi
回収サービス.....	vii
EU エネルギーラベルの製品情報 .....	vii
1.1 ようこそ!.....	1-1
1.2 本パッケージの内容.....	1-1
1.3 ディスプレイ各部の説明.....	1-2
1.3.1 前面図 .....	1-2
1.3.2 背面図 .....	1-3
1.3.3 GamePlus 機能.....	1-4
1.3.4 GameVisual 機能 .....	1-5
2.1 ディスプレイアーム / ベースの組み立て.....	2-1
2.2 ディスプレイの調整.....	2-2
2.3 アームの取り外し (VESA ウォールマウント用) .....	2-2
2.4 ケーブル管理 .....	2-3
2.5 ケーブル接続 .....	2-3
2.6 ディスプレイの電源を入れる .....	2-4
3.1 画面 (OSD) メニュー .....	3-1
3.1.1 設定方法.....	3-1
3.1.2 OSD 機能の概要 .....	3-2
3.2 仕様.....	3-8
3.3 外形寸法.....	3-10
3.4 トラブルシューティング (FAQ) .....	3-11
3.5 対応タイミンガー覧 .....	3-12

## 通知

### FCC(米国連邦通信委員会)規定の適合宣言

本装置は、FCC 規則パート 15 に準拠しています。操作は次の 2 つの条件の対象となります。

- 本装置は有害な電波障害を引き起こすとは限らないこと。
- 本装置は、誤動作を引き起こしうる電波障害を含め、いかなる電波障害も容認しなければならないこと。

本装置は、FCC 規定第 15 部によるクラス B デジタル装置の規制に準拠することが試験により確認されています。これらの制限は、住宅に設置する際、有害な干渉を防止する適切な保護を提供するように設計されています。本装置は無線周波エネルギーを生成、使用し、放射しうるため、説明書の記載どおりに設置、使用しない場合には、無線通信に有害な電波障害を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置条件で干渉が発生しないという保証はありません。本装置の電源のオン / オフを切り替えることにより、本装置が無線またはテレビの受信に有害な電波障害を引き起こしていることが確認された場合は、電波障害を修正するために次の対処方法のうちいくつかをお試しください。

- 受信アンテナの向きや位置を変える。
- 本装置を受信機から離す。
- 受信機が接続されている回路とは別の回路にコンセントを接続する。
- 販売店または無線機/テレビの専門技術者に問い合わせる。



警告：FCC 規制への準拠を保証するために、モニターをグラフィックスカードに接続するためにシールドケーブルを使用する必要があります。準拠の責任者から明示的に承認されていない変更または改変を本装置に行くと、本装置を操作するユーザーの権限が無効になることがあります。

### カナダ通信省規制の適合宣言

本デジタル装置は、カナダ通信省の電波障害規制で規定されている、デジタル装置からの電波ノイズ放射に関するクラス B 制限を超えません。

本クラス B デジタル装置は、カナダの ICES-003 に準拠しています。

本クラス B デジタル装置は、カナダの妨害装置規則のすべての要件を満たしています。

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



## 安全上の注意

- ディスプレイのセットアップをおこなう前に、本製品に付属しているすべての説明書をよくお読みください。
- 火事や感電の危険を予防するため、ディスプレイを雨や湿気にさらさないでください。
- ディスプレイのキャビネットは決して開けないでください。ディスプレイ内部には危険な高電圧が通っており、重症を負う恐れがあります。
- 電源供給部が破損した場合は、ご自分で修理を試みないでください。その場合、正規のサービス技師または販売店にお問い合わせください。
- 本製品をご使用になる前に、すべてのケーブルが正しく接続されており電源コードが損傷していないことをご確認ください。何らかの損傷を発見した場合は、ただちにお買い上げ店までご連絡ください。
- キャビネット背面または上部にある細長い隙間および開口部は通気孔です。これらの穴をふさがないでください。適度な通気を確保していない状態で、本製品をラジエータや熱源のそばまたは上に置かないでください。
- ディスプレイの稼動には、ラベルに表示されたタイプの電源のみをご使用ください。ご家庭の電源タイプが不明な場合は、お買い上げ店または地域の電力会社までお問い合わせください。
- お住まいの地域の電力標準に従って、適切な電源プラグをご使用ください。
- OAタップや延長コードに過度の電流負荷をかけないでください。過重電流は感電を引き起こす恐れがあります。
- 埃、湿気、高温や低温を避けてください。ディスプレイを水がかかる恐れのある場所に置かないでください。また、ディスプレイは安定した平面に置いてください。
- 雷雨時、または長期にわたって使用しない場合は、装置の電源コードを抜いておいてください。これは、電力サージによる損傷からディスプレイを守るためです。
- ディスプレイのキャビネット開口部に、異物を押し込んだり液体をこぼしたりしないでください。
- 万全の動作を保証するため、本ディスプレイは100-240V ACと記され正しく構成されたレセプタクルを持つ、ULリスト記載のコンピュータでのみご使用ください。
- ディスプレイに技術的な問題が発生した場合は、正規のサービス技師または販売店にお問い合わせください。
- ボリューム制御とイコライザーを中央位置以外の設定に調整すると、イヤホン/ヘッドホンの出力電圧が上昇し、音圧レベルが上昇する場合があります。
- アダプターはこのモニターにのみ使用し、他の目的には使用しないでください。
- お使いのデバイスは、次のいずれかの電源装置を使用しています。  
- メーカー：Delta Electronics, Inc.、モデル：ADP-65GD D



車輪付きのゴミ箱に×を付けたこの記号は、製品(電気、電子機器、水銀含有ボタン電池)を一般廃棄物入れるべきではないことを示しています。電子製品の廃棄に関する地域の規制を確認してください。

## AEEE yönetmeliine uygundur

### 留意点とお手入れについて

- ディスプレイを持ち上げたり移動したりする際は、あらかじめケーブルや電源コードを抜いておくことをお勧めします。ディスプレイを設置する際は、正しいやり方で持ち上げてください。ディスプレイを持ち上げたり持ち運んだりする際は、本体の縁をつかむようにしてください。スタンドやコードでディスプレイを持ち上げないでください。
- お手入れ方法。ディスプレイをオフにし、電源コードを抜きます。ディスプレイ表面を、汚れのない柔らかい布で拭きます。頑固な汚れには中性クリーナーで湿らせた柔らかい布をお使いください。
- アルコールやアセトン入りのクリーナーは使用しないでください。モニター用クリーナーをご使用ください。クリーナーを画面に直接吹き付けることは絶対にしないでください。クリーナー液がたれてディスプレイ内部に入り込むと、感電を引き起こす恐れがあります。

### 以下の症状は、ディスプレイの正常な状態です。

- 初期のご使用中に、画面にちらつきが起こることがありますが、これは蛍光灯の性質によるものです。電源を切り再度入れ直すことで、画面のちらつきはなくなります。
- 使用するデスクトップのパターンによっては、画面上の若干の輝度ムラを見られる場合があります。
- 同じ画像が何時間にも渡って表示され続けると、別の画像に変えた後でも前の画像の残像が残る場合があります。この場合、画面はゆっくり回復していきます。または電源をオフにして数時間すると直ります。
- 画面が真っ黒になったりフラッシュしたり、あるいは動作しなくなった場合は、販売店またはサービスセンターに修理を依頼してください。画面をご自分で修理しないでください。

### 本マニュアルのルール



**警告:**作業をおこなう上で、怪我の発生を防ぐための注意事項です。



**注意:**作業をおこなう上で、部品の損傷を防ぐための注意事項です。



**重要:**作業をおこなう際に従うべき注意事項です。



**注:**作業にあたってのヒントや補足情報です。

## 本書に記載された以外の情報を閲覧するには

追加情報や、製品およびソフトウェアのアップデートについては、以下の情報元を参照してください。

### 1. ASUS 社ホームページ

ASUS 社ホームページでは、世界中に向けて ASUS 社のハードウェアおよびソフトウェア製品の最新情報を提供しています。

<http://www.asus.com> を参照してください。

### 2. オプション文書

お買い上げの製品パッケージには、販売業者によって追加されたオプション文書が同梱されている場合があります。これらの文書は標準パッケージの一部ではありません。

### 3. ちらつきについて

[https://www.asus.com/Microsite/display/eye\\_care\\_technology/](https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/)

## 回収サービス

ASUS リサイクルおよび回収プログラムは、環境を保護するための最高水準に対するコミットメントからもたらされています。ASUS はお客様が当社製品、バッテリーおよびその他の部品、さらには梱包材料を責任を持ってリサイクルするためのソリューションを提供していると信じています。

異なる地域での詳細なリサイクル情報については、

<http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> にアクセスしてください。

## EU エネルギーラベルの製品情報

## 1.1 ようこそ!

ASUS® 液晶ディスプレイをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ASUS 社の最新型ワイド画面液晶ディスプレイは、より広く、より明るく、非常に鮮明なディスプレイに加え、便利な機能を搭載しています。

これらの機能により、ディスプレイがお届けする便利で快適なビジュアル体験をお楽しみいただけます。

## 1.2 本パッケージの内容

お手元のパッケージに、以下のものが入っていることを確認してください。

- ✓ 液晶ディスプレイ
- ✓ ディスプレイベース
- ✓ モニターアーム
- ✓ クイックスタートガイド
- ✓ 保証カード
- ✓ 電源アダプター
- ✓ 電源コード
- ✓ DisplayPort ケーブル (オプション)
- ✓ HDMI ケーブル (オプション)

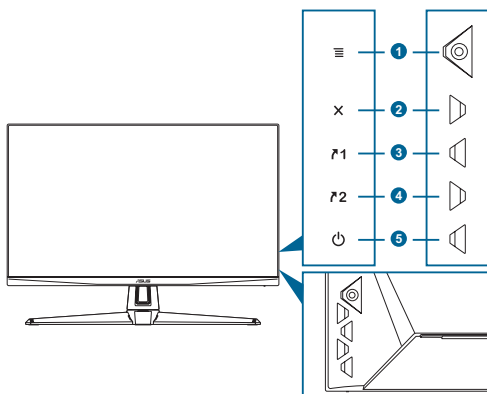


- 
- 上記アイテムが損傷したり紛失した場合は、ただちに販売店までご連絡ください。
-




## 1.3 ディスプレイ各部の説明

### 1.3.1 前面図

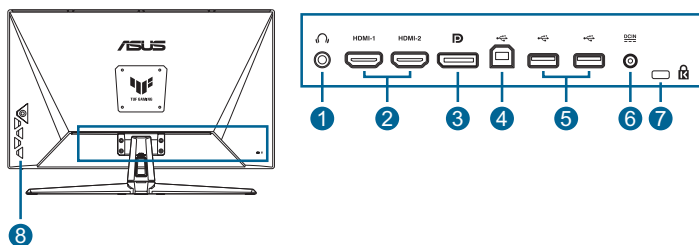


1. **☰ (◎5ウェイ) ボタン:**
  - OSDメニューをオンに切り替えます。選択したOSDメニュー項目を実行します。
  - 値を増やす/減らすか、選択を上/下/左/右に動かします。
  - モニターがスタンバイモードに入るとき、または「信号なし」メッセージを表示するときに、入力選択バーを表示します。
2. **✕ ボタン:**
  - OSDメニュー項目を終了します。
  - モニターがスタンバイモードに入るとき、または「信号なし」メッセージを表示するときに、入力選択バーを表示します。
  - 5秒間長押しして、キーロック機能のオンとオフを切り替えます。
3. **F1ショートカット1ボタン:**
  - デフォルト: GamePlus。
  - ショートカット機能を変更するには、[自分のお気に入り] > [ショートカット] > [ショートカット1]メニューに移動します。
  - モニターがスタンバイモードに入るとき、または「信号なし」メッセージを表示するときに、入力選択バーを表示します。
4. **F2ショートカット2ボタン:**
  - デフォルト: GameVisual。
  - ショートカット機能を変更するには、[自分のお気に入り] > [ショートカット] > [ショートカット2]メニューに移動します。
  - モニターがスタンバイモードに入るとき、または「信号なし」メッセージを表示するときに、入力選択バーを表示します。

5.  電源ボタン/電源インジケータ：
  - モニターのオン/オフを切り替えます。
  - 電源インジケータの色は、下の表のように定義されています。

状態	説明
白	オン
黄色	スタンバイモード/信号なし
オフ	オフ

### 1.3.2 背面図




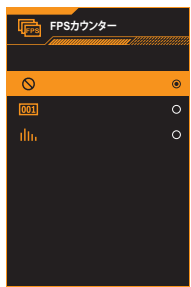

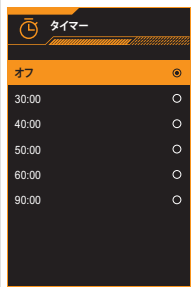
1. **イヤホン端子**。このポートは、HDMI/DisplayPort/タイプCケーブルが接続されている場合にのみ使用できます。
2. **DisplayPort**。このポートは、DisplayPort互換デバイスに接続するためのものです。
3. **HDMIポート**。これらのポートはHDMI互換デバイスを接続する際に使用します。
4. **サービスポート**。このポートは、ファームウェアを更新するためのUSBフラッシュドライブを接続するためのポートです。
5. **DC入力ポート**。このポートは電源アダプターを接続します。
6. **ケンジントンロックスロット**。
7. **コントロールボタン**。

### 1.3.3 GamePlus 機能

GamePlus 機能は、ツールキットを提供し、様々なタイプのゲームをプレーするときに、ユーザーのためのより良いゲーム環境を作成します。FPS (フレーム/秒) カウンターを使用すると、実行中のゲームの滑らかさを表示することができます。十字線オーバーレイには 6 種類の十字線オプションがあり、プレイ中のゲームに最適な 1 つを選択することができます。画面のタイマーとストップウォッチもあり、ディスプレイの左側に配置できるため、ゲーム時間を追跡できます。ディスプレイ整列は、画面の 4 辺に整列ラインを表示し、複数のディスプレイを完璧に整列させる簡単で便利なツールとして機能します。

GamePlusを有効化するには：

1. GamePlus ホットキーを押します。
2. ≡ (◎) ボタンを上下に動かし、異なる機能の中から選択します。
3. ≡ (◎) ボタンを押す、または、≡ (◎) ボタンを右に動かして、選択した機能を確認し、≡ (◎) ボタンを上/下に動かして、設定をナビゲートします。≡ (◎) ボタンを左に動かして、戻る、オフまたは終了します。
4. 目的の設定を強調表示させ、≡ (◎) ボタンを押して、アクティブにします。  
✕ ボタンを押して、非アクティブにします。

GamePlus メインメニュー	GamePlus - FPSカウンター	GamePlus - 十字線	GamePlus - タイマー
			

### 1.3.4 GameVisual 機能

GameVisual 機能により、さまざまな画像モードの中から便利な方法で選択することができます。

GameVisual を有効化するには：

GameVisual ホットキーを繰り返し押し続けて選択します。

- **シーンモード**：GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用した風景写真の表示に最適なモードです。
- **レースモード**：GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用したレースゲームに最適なモードです。
- **映画モード**：GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用した映画鑑賞に最適なモードです。
- **RTS/RPG モード**：これは、GameVisual™ Video Intelligence Technology で実行されるリアルタイム戦略 (RTS)/ロールプレイングゲーム (RPG) に最適です。
- **FPS モード**：GameVisual™ Video Intelligence Technology を使用したファーストパーソンシューターゲームに最適なモードです。
- **sRGBモード**：パソコンから写真や画像を見るのに最適なモードです。
- **MOBAモード**：これは、GameVisual™ Video intelligence Technology でプレイするマルチプレイヤーオンラインバトルアリーナゲームに最適です。



- レースモードでは、彩度と ASCR 機能はユーザーによる設定変更ができません。
- sRGB モードでは、明るさ、コントラスト、彩度、カラー、ASCR 機能はユーザーによる設定変更ができません。
- MOBA モードでは、彩度と ASCR 機能はユーザーによる設定変更ができません。



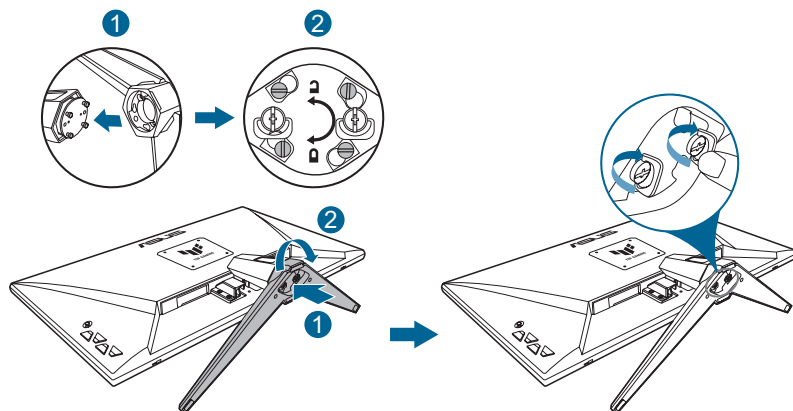
## 2.1 ディスプレイアーム / ベースの組み立て

ディスプレイベースの組み立て：

1. ディスプレイの前面を下にして、テーブルの上に置きます。
2. スタンドアセンブリのアームヒンジをモニター背面のコンパートメントに置きます。
3. ベースをアームに取り付け、アームのタブがベースの溝に収まっていることを確認します。
4. 付属のネジを締めてベースをアームに固定します。



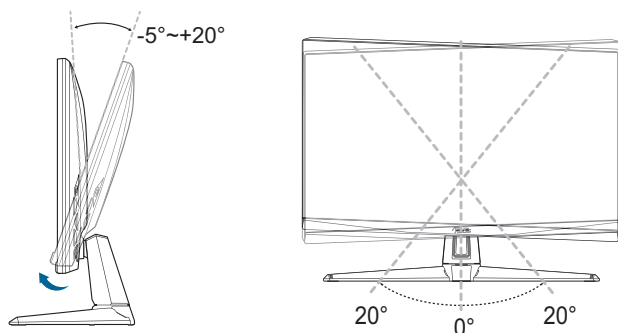
モニターが破損しないように、テーブルの上に柔らかな布を置くことをお勧めします。



- ヒンジのネジサイズ：M4 x 8 mmのウォールマウントブラケットのみをご使用ください。
- ベースのネジサイズ：M6 x 16.2 mmのウォールマウントブラケットのみをご使用ください。

## 2.2 ディスプレイの調整

- 快適にご使用いただくために、ディスプレイに向かったときに画面がよく見える角度に調節しておくことをお勧めします。
- 角度を変える際は、ディスプレイが落ちないようにスタンド部を押さえながらおこなってください。
- 推奨される調整角度は、 $-5^{\circ}$ ～ $+20^{\circ}$ です。



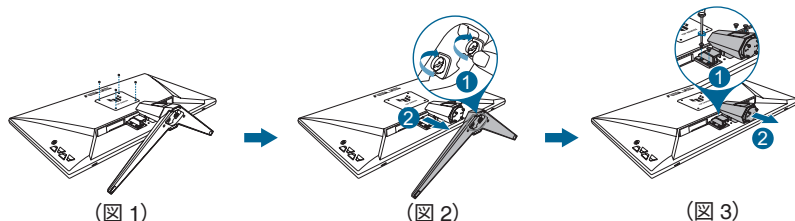
- 視角を調整する間ディスプレイが微かに振動するのは異常なことではありません。

## 2.3 アームの取り外し(VESA ウォールマウント用)

当ディスプレイの取り外し可能アーム / ベースは、VESA ウォールマウント専用  
に設計されたものです。

アーム / ベースの取り外し:

1. ディスプレイの前面を下にして、テーブルの上に置きます。
2. 4つのネジ穴のゴムを取り外します。(図1)
3. ベースを取り外します。(図2)
4. ドライバーを使用してヒンジのネジを外し(図3)、次にヒンジを取り外します。





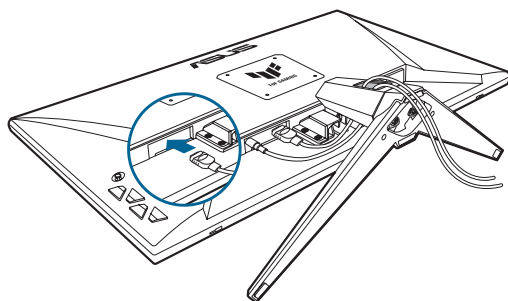
- モニターが破損しないように、テーブルの上に柔らかな布を置くことをお勧めします。



- VESA ウォールマウントキット (100 x 100 mm) は別売りです。
- UL リストに記載された、重量 / 荷重が 22.7kg 以上 (ネジ寸法: M4 x 8 mm) のウォールマウントブラケットのみをご使用ください。

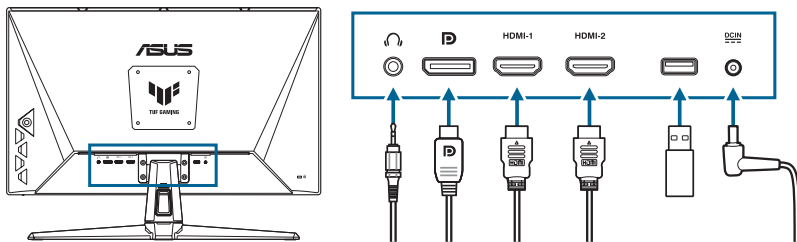
## 2.4 ケーブル管理

ケーブル管理スロットを使用してケーブルを整理できます。ケーブルをスロットに通す前にカバーを取り外し、カバーを元に戻します。



## 2.5 ケーブル接続



次の手順に従ってケーブルを接続します：



- **イヤホンを使用する:** HDMI/DisplayPort信号が入力されている際に、プラグ型の端をディスプレイのイヤホン端子に接続します。

- **HDMI/DisplayPortケーブルを接続する：**
  - a. HDMI/DisplayPort ケーブルの一方の端をモニターの HDMI/DisplayPort ジャックに差し込みます。
  - b. HDMI/DisplayPort ケーブルのもう一方の端をデバイスの HDMI/DisplayPort ジャックに接続します。
- **ファームウェアのアップグレードにサービスポートを使用するには：**新しいファームウェアをディスクドライブに保存します。次に、ディスクドライブをモニターのサービスポートに接続します。画面上の指示に従ってファームウェアをアップグレードします。
- **電源コードを接続するには：**
  - a. 電源アダプターをモニターの DC 入力にしっかりと接続します。
  - b. 電源コードの一方の端を電源アダプターに接続し、もう一方の端を電源コンセントに接続します。

## 2.6 ディスプレイの電源を入れる

電源ボタン  を押します。電源ボタンの位置については、1-2 ページを参照してください。電源インジケータ  が白く点灯し、ディスプレイがオンであることを示します。



## 3.1 画面(OSD)メニュー

### 3.1.1 設定方法



1. ≡ (⊙) ボタンを 2 回押して、OSD メニューをアクティブにします。
2. ≡ (⊙) ボタンを上下に動かし、異なる機能の中から選択します。目的の機能を強調表示させ、≡ (⊙) ボタンを押して、アクティブにします。選択した機能にサブメニューが存在する場合は、さらに ≡ (⊙) ボタンを上 / 下に動かして、サブメニューの機能を選択します。目的のサブメニュー機能を強調表示させ、≡ (⊙) ボタンを押す、または、≡ (⊙) ボタンを右に動かしてアクティブにします。
3. ≡ (⊙) ボタンを上 / 下に動かして、選択した機能の設定を変更します。
4. OSD メニューを終了・保存するには、OSD メニューが消えるまで、✕ ボタンを押す、または、≡ (⊙) ボタンを左に繰り返し動かします。他の機能を調整するには、手順 1 ~ 3 を繰り返します。

## 3.1.2 OSD 機能の概要

### 1. ゲーミング



- **可変 OD:** オーバードライブ技術により、応答速度をはやめます。レベル 0～レベル 5 を含みます。
- **可変リフレッシュレート:** Adaptive-Sync 対応のグラフィックスソースで、一般的なコンテンツフレームレートに基づいてリフレッシュレートを動的に調整することを可能にします。電力効率に優れ、映像のカクツキがなく、ディスプレイ更新の待ち時間が少なくなります。



- **可変リフレッシュレート**は、HDMI の場合は 48Hz ～ 144Hz、DisplayPort の場合は 48Hz ～ 180Hz でのみアクティブにできます。
- サポートされている GPU、最小 PC システム、およびドライバーの要件については、GPU の製造元にお問い合わせください。

- **ELMB/ELMB SYNC:** 可変リフレッシュレートがオンのときに機能をオンにすることができます。この機能は、ゲームをプレイする際の画面のティアリングを排除し、ゴースティングとモーションブラーを低減します。



- **可変リフレッシュレート**がオフの場合、この機能はリフレッシュレートが120Hz、144Hz、165Hz、170Hz、または180Hzの場合にのみ有効になります。

- **GamePlus:** 詳細は、1-4 ページを参照してください。
- **GameVisual:** 詳細は、1-5 ページを参照してください。
- **Shadow Boost:** ダークカラーエンハンスメントは、ディスプレイのガンマカーブを調整して、画像のダークトーンを豊かにし、暗いシーンやオブジェクトを見つけやすくします。



- この機能は、レーシングモード、RTS/RPGモード、FPSモード、またはsRGBモードでのみ使用できます。

## 2. 画像

画像の設定を調整します。



- **明るさ:**0 ~ 100の範囲で調整可能です。
- **コントラスト:**0 ~ 100の範囲で調整可能です。
- **VividPixel:**表示された画像のアウトラインを強調し、画面に高品質の画像を生成します。
- **HDR 設定:**HDRモードをASUS Gaming HDR、ASUS Cinema HDR、またはConsole HDRに設定します。明るさ調整機能を有効にすると、HDRの明るさを調整できます。



- HDR コンテンツを検出すると、「HDR オン」メッセージがポップアップ表示されます。HDR コンテンツを表示しているときは、次の機能は利用できません：ELMB、GameVisual、Shadow Boost、明るさ、コントラスト、ASCR、アスペクトコントロール、ブルーライト低減、カラー、ガンマ、彩度です。

- **ASCR:**ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio)機能のオンあるいはオフを切り替えます。



- この機能は、シーンモード、映画モード、RTS/RPGモードまたはFPSモードでのみ使用できます。

- **アスペクトコントロール:**アスペクト比を選択し、画面の位置を調整します。



- HDRが有効になっている場合、この機能は使用できません。

- **ブルーライト低減:**

- \* **レベル 0:**変化なし。
- \* **レベル 1～4:**レベルを高くすると、放射されるブルーライトが減少します。ブルーライト低減が有効になると、レースモードの初期設定が自動的にインポートされます。レベル 1～レベル 3の間では、明るさ機能をユーザーが設定できます。レベル 4 が最適な設定です。TUV 低ブルーライト認定に準拠します。ユーザーは明るさ機能を設定できません。

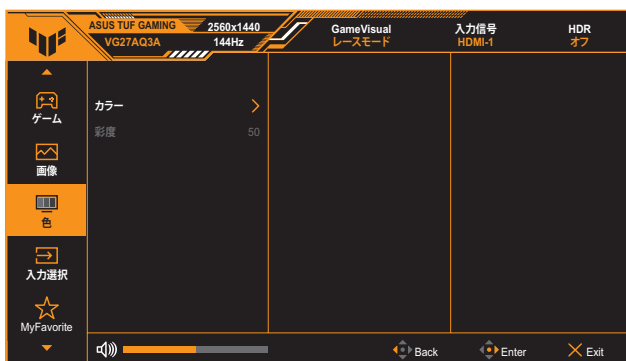


以下を参照し、眼の緊張を緩和してください。

- 長時間作業している場合、しばらくの間、ディスプレイから離れてください。1 時間コンピュータで連続して作業したら、短い休み（5 分以上）を取ることが推奨されます。短い休み時間を頻繁に取ることは、長い休み時間を 1 回取ることより効果があります。
- 眼の緊張と乾きを最小限に抑えるために、ときどき遠くの物体を見つめて眼を休めてください。
- 眼の運動は眼の緊張緩和に役立ちます。次の運動を頻繁に行ってください。眼の疲れが取れない場合、医師にご相談ください。眼の運動：(1) 上下に繰り返し視点を移動します。(2) ゆっくり眼を回します。(3) 視線を斜めに動かします。
- 高エネルギーのブルーライトは、眼精疲労や AMD（加齢黄斑変性）を引き起こす可能性があります。ブルーライト低減は有害なブルーライトを最大 70% 減らし、コンピュータビジョン症候群 (CVS) 予防になります。

### 3. 色

このメニューからご希望の色設定を選択します。



- **カラー:** 次の4種のモードがあります: 「冷たい」、「通常」、「温かい」、「ユーザーモード」。
- **彩度:** 0～100の範囲で調整可能です。

#### 4. 入力選択

この機能では、希望の入力ソースを選択したり、入力ソースを自動的に検出したりすることができます。



#### 5. MyFavorite

メイン機能から、ショートカット、カスタマイズ設定を調整できます。



- **ショートカット1/ショートカット2:**ショートカットボタンのショートカット機能を設定します。



- 特定の機能が選択されているまたはアクティブになっている場合、ショートカットボタンがサポートされない可能性があります。ショートカットに使用可能な機能の選択肢: **GamePlus**、**GameVisual**、**可変OD**、**明るさ**、**ミュート**、**Shadow Boost**、**コントラスト**、**入力選択**、**HDR設定**、**ブルーライト低減**、**ボリューム**、**カスタマイズ設定-1/カスタマイズ設定-2**。
- **カスタマイズ設定:**ディスプレイのすべての設定を読み込みます/保存します。

## 6. システム

システム設定を調整します。



- **言語:** OSD メニューの利用可能な言語を選択します。オプションには、英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、イタリア語、オランダ語、ロシア語、ポーランド語、日本語、韓国語、ペルシャ語、タイ語、インドネシア語、ウクライナ語が含まれます。
- **サウンド:**
  - \* **ボリューム:** ボリュームレベルを 0 ~ 100 に調整します。
  - \* **ミュート:** チェックを入れた場合、ボリュームがミュートされます。
- **電源インジケータ:** 電源LEDインジケータのオン/オフを切り替えます。
- **電源キーロック:** 電源キーを有効/無効にします。
- **キーのロック:** この機能を有効にすると、すべてのファンクションキーが無効になります。**ナビゲーション** ボタンを5秒以上押し続けると、キーロック機能が解除されます。
- **電力設定:** 電力モードを設定します。**標準モード** に設定すると、消費電力が高くなる場合があります。一方、**省電力モード** に設定されている場合、輝度パフォーマンスが制限される場合があります。
- **メニュー設定:**
  - \* メニューの位置を設定します。
  - \* メニュータイムアウトを 10 ~ 120 秒の範囲で調節します。
  - \* メニュー背景を不透明から透明までの範囲で調節します。
  - \* DDC/CI 機能を有効化あるいは無効化します。

- **DisplayPortストリーム**:グラフィックカードDPバージョンに応じて、DisplayPort 1.2またはDisplayPort 1.4を選択します。
- **情報**:ディスプレイ情報を表示します。
- **すべてのリセット**:すべての設定を工場出荷時のデフォルトモードに戻すには、**はい**を選択します。

## 3.2 仕様

モデル	VG27AQ3A
パネルタイプ	TFT LCD
パネルサイズ	27.0 インチ (68.6 cm) 対角
最大解像度	2560 (H) x 1440 (V) ピクセル
画素ピッチ	0.2331 mm × 0.2331 mm
明るさ (標準)	250 cd/m <sup>2</sup>
コントラスト比 (標準)	1000:1
コントラスト比 (最大)	100,000,000:1
視角 (CR ≤ 10)	178° (V)、178° (H)
表示色	1670 万色 (8 ビット)
応答速度 (標準)	1ms (GTG)
カラー選択	4 種のカラー
デジタル入力	HDMI v2.0 x 2、DisplayPort v1.4 x 1、オーディオ出力 x 1
イヤホンジャック	はい
音声入力	いいえ
スピーカー (内蔵)	2 W x 2 ステレオ、RMS
色	黒
電源 LED	白 (オン) / 黄色 (スタンバイ)
チルト	+20° ~ -5°
ピボット	いいえ
スイベル	+20° ~ -20°
高さ調整	いいえ
VESA ウォールマウント	100 x 100 mm
Kensington ロック	はい
定格電圧	DC19V、3.42A アダプター AC 100 ~ 240V 50/60Hz (Delta Electronics, Inc. ADP-65GD D)
消費電力	< 35 W**
待機時消費電力	< 0.5 W
電源オフ消費電力	< 0.3 W
温度	動作温度: 0 ~ 40°C 非動作温度: -20 ~ 60°C
スタンドなしの寸法 (幅 x 高 x 奥行)	615 x 367 x 54 mm

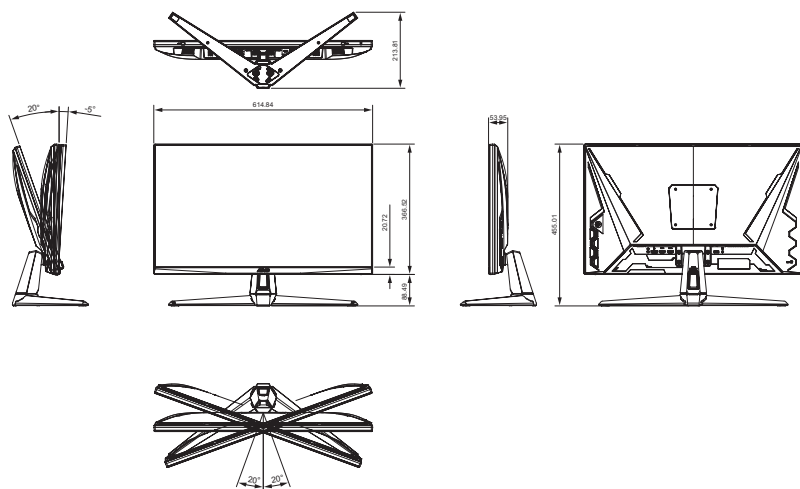


モデル	VG27AQ3A
スタンド付き寸法 (幅×高×奥行)	615 x 455 x 214 mm
ボックスの寸法 (幅×高×奥行)	686 x 475 x 160 mm
本体重量 (スタンドを含む)	4.6 kg
本体重量 (スタンドを含まない)	3.6 kg
総重量(目安)	7.2 kg
多言語	27 言語 (英語、簡体字中国語、繁体字中国語、日本語、ロシア語、スペイン語、イタリア語、ドイツ語、フランス語、オランダ語、ポルトガル語、チェコ語、クロアチア、ルーマニア、トルコ語、アラビア語、デンマーク語、フィンランド語、ギリシャ語、ハンガリー語、スロバキア語、スロベニア語、スウェーデン語、ポーランド語、韓国語、ベルシャ語、ウクライナ語)
付属品	アダプター、電源コード、HDMI ケーブル (別売)、DP ケーブル (別売)、保証書、QSG
コンプライアンスおよび規格	cTUVus、CU、CB、CE、ErP、FCC、ICES-3、EU エネルギールabel、CEC、CCC、RCM、BSMI、VCCI、RoHS、J-MOSS、AU MEPS、WEEE、Windows 8.1/10/11 WHQL、CEL、KCC、e-Standby、sDoC、TUV フリッカーフリーおよび低ブルーライト、BIS、VN MEPS、UkrSEPRO、Ukraine Energy、PC Recycle

\* 仕様は予告なしに変更される場合があります。

\*\* オーディオ / USB / カードリーダーに接続しない状態で、200 ニットの画面の明るさで測定。

### 3.3 外形寸法



## 3.4 トラブルシューティング(FAQ)

問題	可能な解決方法
電源 LED が点灯しない	<ul style="list-style-type: none"><li>☰ (Ⓞ) ボタンを押して、ディスプレイの電源がオンになっているかどうか確認してください。</li><li>電源アダプタがディスプレイに接続され、電源コードがアダプタとコンセントに正しく接続されていることを確認してください。</li><li>メインメニューで電源インジケータ機能を確認します。<b>ON</b>を選択して、電源LEDをオンに切り替えます。</li></ul>
黄色の電源LEDが点灯しているのに画面に何も表示されない	<ul style="list-style-type: none"><li>ディスプレイとコンピュータの電源がオンになっているかどうか確認してください。</li><li>信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正しく接続されていることを確認してください。</li><li>信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。</li><li>コンピュータを別のディスプレイ(あれば)に接続してみ、コンピュータが正しく作動しているかどうか確認してください。</li></ul>
映像が明るすぎる、または暗すぎる	<ul style="list-style-type: none"><li>メニューからコントラストと明るさ設定を調整してください。</li></ul>
映像がバウンスする、または映像に波模様が現れる	<ul style="list-style-type: none"><li>信号ケーブルがディスプレイとコンピュータに正しく接続されていることを確認してください。</li><li>電気障害を引き起こしている可能性のある電気機器をディスプレイから離してください。</li></ul>
映像の色彩に異常がある(白色が白く見えない)	<ul style="list-style-type: none"><li>信号ケーブルのピンが曲がっていないか確認してください。</li><li>メニューをリセットしてください。</li><li>OSD を用いて適切なカラーを選択してください。</li></ul>
音が出ない、または音が小さい	<ul style="list-style-type: none"><li>ディスプレイ側とコンピュータ側両方のボリューム設定を調整してください。</li><li>コンピュータのサウンドカードドライバが正しくインストールされ、有効化されていることを確認してください。</li></ul>

### 3.5 対応タイミング一覧

解像度周波数	HDMI	DP
	リフレッシュレート	リフレッシュレート
640x480	60Hz	60Hz
640x480	67Hz	67Hz
640x480	72Hz	72Hz
640x480	75Hz	75Hz
720x400	70Hz	70Hz
720x480	59.94Hz	59.94Hz
720x480	60Hz	60Hz
720x576	50Hz	50Hz
800x600	56Hz	56Hz
800x600	60Hz	60Hz
800x600	72Hz	72Hz
800x600	75Hz	75Hz
1024x768	60Hz	60Hz
1024x768	70Hz	70Hz
1024x768	75Hz	75Hz
1152x864	60Hz	60Hz
1280x1024	60Hz	60Hz
1280x1024	75Hz	75Hz
1280x960	60Hz	60Hz
1280x720	50Hz	50Hz
1280x720	60Hz	60Hz
1440x900	60Hz	60Hz
1680x1050	60Hz	60Hz
1920x1080	50Hz	50Hz
1920x1080	60Hz	60Hz
1920x1080	100Hz	100Hz
1920x1080	120Hz	120Hz
2560x1440	60Hz	60Hz
2560x1440	100Hz	100Hz
2560x1440	120Hz	120Hz
2560x1440	144Hz	144Hz
2560x1440	サポート対象外	165Hz
2560x1440	サポート対象外	170Hz
2560x1440	サポート対象外	180Hz
3840x2160	60Hz	60Hz